

## نقش تفکر انتقادی در استفاده از سواد دیجیتالی

هانیه کلانتری دهقی<sup>✉</sup>، دکتر خدیجه علی‌آبادی\*، دکتر محمدرضا نیلی\*\*، دکتر بهناز دوران\*\*\*

### چکیده

هدف از این مطالعه، بررسی مفهوم سواد دیجیتالی و جایگاه مؤلفه‌های مختلف تفکر انتقادی در توسعه آن بوده است. با مرور منابع، مؤلفه‌ایی مانند: مهارت‌های دیداری- بصری، بازآفرینی، فعالیت در مسیر شاخه‌ای، اطلاعاتی، عاطفی- اجتماعی و تفکر بلادرنگ؛ به همراه مؤلفه‌های تفکر انتقادی، در دو بعد شناختی و عاطفی به دست آمده و سپس، مهارت تفکر انتقادی، به عنوان پیش‌نیازی بسیار ضروری برای آموزش مهارت‌های سواد دیجیتالی و محیط‌های دیجیتالی به عنوان زمینه و محیطی بسیار کارآمد برای پرورش مهارت‌های تفکر انتقادی مورد بحث قرار گرفته است. در نهایت، تعدادی راهکار عملی برای تقویت توأم‌ان هر دو مهارت ارائه شده است.

کلید واژه‌ها: تفکر انتقادی، سواد دیجیتالی، مهارت دیداری و بصری، مهارت بازآفرینی

---

<sup>✉</sup>نویسنده مسئول: دانشجوی دکترای تکنولوژی آموزشی، دانشگاه علامه طباطبائی

Email: haniyehkalantari@gmail.com

\* دکترای روان‌شناسی، دانشیار دانشگاه علامه طباطبائی \*\* دکترای تکنولوژی آموزشی، دانشیار دانشگاه علامه طباطبائی

\*\*\* دکترای روان‌شناسی، استادیار دانشگاه علوم پزشکی بقیه‌الله

پذیرش نهایی: ۹۴/۳/۲۳

تجددی نظر: ۹۴/۲/۲۰

تاریخ دریافت: ۹۴/۱/۱۵

## مقدمه

هجوم سیل عظیم اطلاعات از طریق فناوری اطلاعات (یکی از مهم‌ترین جنبه‌های فناوری که امروزه در تمام ابعاد زندگی بشر نفوذ کرده است) لزوم پاسخگویی انسان را به شیوه‌ای متفکرانه و نقادانه تشید می‌کند (فیشر<sup>۱</sup> ترجمه کیان‌زاده، ۱۳۸۵، ص ۱۰). از یک طرف، نسلی که از ۱۹۸۰ تاکنون، با فناوری‌های مختلفی همچون رایانه، بازی‌های ویدئویی، دوربین‌های دیجیتالی، موبایل‌ها و دیگر ابزار و اسباب‌بازی‌های عصر دیجیتال محصور شده‌اند و زندگی آنها به اتصال مداوم به شبکه و زندگی برخط واپسی است نیازمند باسود شدن در عصر فناوری هستند تا بتوانند از پس چالش‌های این عصر برآیند، در سیل انبوه اطلاعات گمراه نشوند و در پاسخگویی دقیق، صحیح و متناسب با سرعت جریان اطلاعات در این عصر به شکلی کارآمد ظاهر شوند (پرسنکی<sup>۲</sup>، ۲۰۰۵، ص ۹۸) و از طرف دیگر، وقتی رسانه‌های برجسته و رایج از چاپی به دیداری - شنیداری تغییر کردند، جامعه علمی نیز فرهنگ لغت معنایی خود را از خواندن و سواد به تفسیر و درک مخاطب تغییر داد (لیونینگ‌استون<sup>۳</sup>، ۲۰۰۴، ص ۴). در نتیجه به، تلاش‌های مستمری نیاز است تا بتوان مهارت‌ها و اهداف آموزشی را متناسب با توان و نیاز نسل نوظهور متحول ساخت و تعریف مناسبی از سواد مورد نیاز برای آنها ارائه کرد (بنت<sup>۴</sup> و همکاران، ۲۰۰۸، ص ۷۷۵). با هدف برطرف ساختن چنین نیازی، مفاهیم متنوعی از سواد متنوعی از سواد، مانند سواد رایانه‌ای<sup>۵</sup>، سواد اطلاعات الکترونیکی<sup>۶</sup>، سواد الکترونیک<sup>۷</sup>، سواد فناوری<sup>۸</sup>، سواد فناوری اطلاعات<sup>۹</sup>، سواد شبکه<sup>۱۰</sup>، سواد اینترنتی<sup>۱۱</sup>، فراسواد<sup>۱۲</sup>، سواد اطلاعات دیجیتالی<sup>۱۳</sup> و سواد چندوجهی<sup>۱۴</sup> (کولتی<sup>۱۵</sup>، ۲۰۱۱، ص ۲۱۵) مطرح شده‌اند که همگی نیاز به سواد دیجیتالی را هدف گرفته‌اند و بر مبنای دانش، ادراک و نگرش فرد شکل می‌گیرند (باودن<sup>۱۶</sup>، ۲۰۰۱، ص ۲۱۸). سواد

- |                         |                                  |                                    |
|-------------------------|----------------------------------|------------------------------------|
| 1. Fisher               | 2. Prensky                       | 3. Livingston                      |
| 4. Bennett              | 5. computer literacy             | 6. electronic information literacy |
| 7. electronic literacy  |                                  | 8. technology literacy             |
| 9. IT literacy          | 10. network literacy             | 11. internet literacy              |
| 12. metaliteracy        | 13. digital information literacy |                                    |
| 14. multimodal literacy |                                  | 15. Koltay                         |
| 16. Bawden              |                                  |                                    |

دیجیتالی ما را برای تحولی انقلابی در تعلیم و تربیت آماده خواهد کرد، همانه گونه که اشکال پیشین سواد نیز همین کار را کرده بودند (آدلیزکو، ۱۹۹۷، به نقل از باقری، ۱۳۸۱). سواد دیجیتالی تنها توانایی به کارگیری نرم افزار یا کار با ابزار دیجیتالی نیست؛ بلکه، تنوع گسترهای از مهارت‌های پیچیده‌ای چون: مهارت‌های شناختی، حرکتی، روانی و عاطفی را شامل می‌شود که کاربران باید برای استفاده مؤثر از محیط‌های دیجیتالی به آنها مجهز شوند (ایشت<sup>۱</sup> و آمیچی<sup>۲</sup>، ۲۰۰۴، ص ۴۲۱). بینان و پیش‌نیاز بسیار ضروری برای انواع مفاهیم سواد عصر حاضر، مفهوم سواد انتقادی<sup>۳</sup> است. به عنوان مثال، با کمک مهارت‌های سواد انتقادی دانش‌آموزان خواهند توانست بر بسیاری از اشکال و انواع متن فایق، سؤال پرسند، دیدگاه‌های خویش و دیگر افراد را بیازمایند، بر نظرهای خود اصرار بورزند و مباحث و روابطی را که برای آنها و آینده‌شان اهمیت دارد، شفاف‌سازی کنند. سواد انتقادی مجموعه‌ای از مهارت‌ها، تمایلات و راهبردهاست که ما و دانش‌آموزانمان را قادر می‌سازد با متن و با زندگی، در حین شناخت و آشنایی با آنها، به چالش پردازیم و مشتریان و مصرف‌کنندگان انتقادی اطلاعات شویم (وزارت‌خانه آموزش و پرورش اونتاریو<sup>۴</sup>، ۲۰۰۹). ریشه اصلی این مفهوم ارزنده درواقع در توانایی تفکر انتقادی است (سیف، ۱۳۹۳) که فیلسوفان، متخصصان تعلیم و تربیت و روان‌شناسان پیش‌تر، بر اهمیت تعلیم و تربیت آن تأکید داشته‌اند.

تفکر انتقادی، آمیزه‌ای از دانش، نگرش و عملکرد هر فرد است که توانایی در مهارت‌های استنباط، شناسایی مفروضات، استنتاج، تحلیل و ارزشیابی استدلال‌های منطقی را شامل می‌شود (شریعتمداری، ۱۳۷۸). به نظر می‌رسد عناصر اصلی این مفهوم به شکلی غیر قابل تفکیک، با مفهوم سواد دیجیتالی که ضرورت فرهنگی و آموزشی مهمی در راستای اهداف تعلیم و تربیت نسل نوظهور دیجیتال (پرنسکی، ۲۰۰۵، ص ۹۶) است درآمیخته به این ترتیب مطالعه چنین پیش‌نیاز مهمی در جریان بررسی مفهوم سواد دیجیتالی، به شناخت عمیق‌تر هر دو مفهوم و آموزش آنها به شکلی که یکدیگر را تقویت کنند، کمک خواهد کرد.

سواد دیجیتالی یا الکترونیکی برای آنکه به نحوی عمیق دریافت شود، نیاز به فرهنگ

---

1. Eshet

2. Amichai

3. critical literacy

4. Ontario

شفاهی و گفتگو دارد. در صحنه تعلیم و تربیت، این گفتگو میان معلم و شاگرد اتفاق می‌افتد. تعلیم و تربیت باید با رویکردن متقدانه با فناوری اطلاعات درآمیزد. به این ترتیب، از طرفی، با کمک فناوری تعلیم و تربیت غنی‌تر می‌شود؛ و از طرف دیگر، خود تعلیم و تربیت، با توجه به اهدافی که در نظر دارد، در انتخاب گریده‌تر اطلاعات و بهره‌گیری از فناوری‌ها، به یاری فناوری می‌شتابد (باقری، ۱۳۸۱، ص ۵). این در حالی است که آموزش جامعه ما و اغلب جوامع عصر حاضر تبدیل به میدانی برای رقابت در جلوتر رفتن و انباشتن ذهن از مطالبی شده است که فهم دقیقی از آنها کسب نمی‌شود و نیاز به فراهم آوردن فرصتی برای تأمل دقیق در مطالب دارند. این رقابت‌ها قاعده‌تاً سطحی‌نگری در مطالب را به دنبال می‌آورند. ژرفاندیشی در منطق روابط میان مفاهیم و مطالب و ترسیم شبکه‌ای معنادار از آنها در این برنامه‌ها به شدت مفقود است و نظامهای فعلی آموزش اجازه نمی‌دهند تا ذهن، با کاویدن مسائل، تشنگی خود را با رسیدن به معناهای عمیق برطرف سازد (شاو<sup>۱</sup>، ترجمه یاری‌دهنوی و حیدری، ۱۳۸۹). از آنجا که دانش‌آموزان، جریان مستمری از اندیشه‌ها و اطلاعات را به صورت آنلاین، چاپی و از طریق بازی‌های الکترونیک و رسانه‌های جمیعی تجربه می‌کنند؛ و همچنان که در مقاطع تحصیلی پیش می‌روند، با طیف وسیعی از متون مواجه می‌شوند که نیاز به مهارت‌هایی برای تعیین اهمیت مطالب، شیوه تفسیر انواع پیام‌ها و کاربرد مناسب آنها دارند (وزارت‌خانه آموزش و پرورش اونتاریو، ۲۰۰۹)؛ درواقع به ترکیبی از مهارت‌های تفکر انتقادی و سواد دیجیتالی نیاز دارند تا بر مسائل زندگی خود در ابعاد متنوع آموزشی، فرهنگی، اقتصادی، حرفه‌ای و فایق آیند. به این ترتیب، تقویت مهارت سواد انتقادی (تفکر انتقادی) به عنوان پیش‌نیاز و گاه مهارتی موازی با قابلیت‌های سواد دیجیتالی، ضرورتی است که بی‌توجهی به آن، ما را با نسلی سطحی، ناتوان و ناکارآمد در زمینه درک، تحلیل، کاربرد و ارزیابی اطلاعات برای حل مسائل فردی و اجتماعی درگیر خواهد ساخت. به این ترتیب، در مطالعه حاضر تلاش شده است تا به پرسش‌های زیر پاسخ داده شود: سواد دیجیتالی به چه معناست؟، در تحلیل مفهوم سواد دیجیتالی کدام مهارت‌های عینی مورد نظر است؟ و مهارت تفکر انتقادی در اجرای قابلیت‌های سواد دیجیتالی چه نقشی دارد؟

1. Shaw

### تبیین مفهوم سواد دیجیتالی

مفهوم سواد دیجیتالی نخستین بار برای اشاره به توانایی خواندن و درک فرامتن‌ها در ۱۹۹۰ مورد استفاده قرار گرفت (باودن، ۲۰۰۱، ص ۲۱۹). برخی از صاحب‌نظران مهم‌ترین مهارت در این مفهوم را قضاآوت در مورد اطلاعات دریافتی به صورت آنلاین می‌دانند (جونز<sup>۱</sup> و فلاپنیگان<sup>۲</sup>، ۲۰۰۶، ص ۸). اگر دانش رایانه‌ای را به صورت پیوستاری فرض کنیم که در یک طرف آن اطلاعات مربوط به کار با رایانه، زبان‌ها و نرمافزارهای مربوط به آن است و در جریان آن هیچ دانش جدیدی خلق نمی‌شود، به طور قطع در طرف دیگر کاربردهای هوشمندانه آن وجود خواهد داشت که نیازمند سواد در مورد فرایندهای بنیادینی هستند که افراد بر اساس آنها به تصمیم‌گیری می‌پردازند (مک‌کلیلتون<sup>۳</sup>، ۱۹۹۰، ص ۳۱۳). اکنون باید به سواد دیجیتالی به عنوان قلمرویی برای کاربست عناصر تفکر انتقادی بنگریم. هرقدر در کسب این نوع از سواد توفيق یابیم، به همان میزان جنبه‌های مختلف زندگی فردی، اجتماعی و اقتصادی ما نیز اثر خواهد پذیرفت (جونز و فلاپنیگان، ۲۰۰۶، ص ۸).

سواد دیجیتالی به توانایی فرد برای انجام مؤثر کارها در محیط‌های دیجیتالی اشاره دارد و منظور آن از واژه «دیجیتال» اطلاعاتی است که به شکل عددی و به طور عمده برای استفاده از طریق رایانه به کار می‌روند (مکی<sup>۴</sup> و جاکوبسون<sup>۵</sup>، ۲۰۱۰، ص ۷). از میان تعاریفی که برای سواد دیجیتالی ارائه شده است به ذکر چند مورد می‌پردازیم: «توانایی دستیابی به منابع دانش شبکه‌ای و رایانه‌ای و استفاده از آنها که نیاز به قابلیت مهم قضاآوت در مورد اعتبار اطلاعات آنلاین دارد» (گیلستر، ۱۹۹۷ به نقل از مکی و جاکوبسون، ۲۰۱۰). همچنین، در تعریفی دیگر آمده است: «توانایی خواندن و تفسیر رسانه (متن، صدا، تصویر و ...) برای بازتولید اطلاعات و تصاویر از طریق دستکاری‌های دیجیتالی و ارزیابی و کاربرد دانش کسب شده جدید از محیط‌های دیجیتالی» (جونز و فلاپنیگان، ۲۰۰۶، ص ۵).

همان طور که مشاهده می‌شود، مفهوم تفکر انتقادی و ارزیابی در این تعاریف نیز مورد تأکید قرار گرفته‌اند. در ادامه آشکار خواهد شد که تمامی فعالیت‌های مطرح در سواد

1. Jones

2. Flannigan

3. Mc Clintock

4. MaCkey

5. Jacobson

دیجیتالی بر تقویت مهارت‌های سطح بالای تفکر تأثیرگذارند (مکی و جاکوبسون، ۲۰۱۰، ص ۷). خود این مهارت‌ها نیز نیازمند پیش‌نیازهایی هستند که در واقع همان مؤلفه‌های اصلی تفکر انتقادی به شمار می‌آیند. در واقع برخورد برخورد اندیشمندانه و استفاده از مهارت‌های تفکر در محیط‌های دیجیتالی هنوز چارچوب نظری ضعیفی دارد. این چارچوب تاکنون منجر به تدوین مدلی شده که سواد دیجیتالی را شامل مهارت‌های زیر می‌داند:

- **مهارت دیداری - بصری<sup>۱</sup>** (درک پیام‌ها از طریق بازنمایی‌های دیداری) که در زمینه‌هایی چون طراحی رابط کاربر، بازی‌های رایانه‌ای مدرن برای کودکان، طراحی نمادها<sup>۲</sup> و نشانه‌های<sup>۳</sup> کاربردی و آموزش‌های عملی کاربرد دارند;
- **مهارت بازآفرینی<sup>۴</sup>** (بهره‌برداری از مطالب و مواد دیجیتالی که پیش از این وجود داشته‌اند برای تولید مواد معنادار جدید)، این مهارت از طریق تمرین در تولید معانی و تفاسیر جدید، با ترکیب اطلاعات در دسترس، در اشکال متنوع تصویر، نوشته، صدا و ... شکل می‌گیرد. و در واقع، بر توان تألیف و ترکیب تأکید دارد؛
- **مهارت فعالیت در مسیر شاخه‌ای<sup>۵</sup>** (ساخت دانش با هدایت فرامتنی و غیرخطی)، این توانایی به افراد کمک می‌کند بر جهت‌یابی‌های اشتباه در محیط‌های فرارسانه‌ای فایق آیند و در محیط‌های شبکه‌ای دیجیتالی سردرگم نشوند؛
- **مهارت‌های اطلاعاتی<sup>۶</sup>** (ارزیابی نقادانه کیفیت و اعتبار اطلاعات)، این مهارت مانند نوعی، فیلتر، اطلاعات غلط، صحیح و متعصبانه را از هم جدا می‌کند و ما را قادر می‌سازد تا با درک الگوهای حاکم بر ساختار انواع محتوا، دریافت‌های عمیق‌تری نسبت به عقاید و موقعیت‌های مختلف کسب کنیم؛
- **مهارت‌های عاطفی - اجتماعی<sup>۷</sup>** (درک قواعد رایج در فضای سایبری برای برقراری ارتباط مجازی)، با کمک این مهارت کاربران می‌توانند در محیط‌های اجتماعی و اشتراکی که فضای مجازی ایجاد می‌کند و با درک قواعد حاکم بر آن، اطلاعات رسمی و عاطفی را بدون نگرانی از اغفال شدن، با یکدیگر به اشتراک بگذارند و با روشی تحلیلی اطلاعات را دریافت کنند و بازخوردهای منطقی ارائه دهند (ایشت، ۲۰۰۴ و ۲۰۱۲؛ ایشت و آمیچی، ۲۰۰۴ و ایشت و چاجت<sup>۸</sup>، ۲۰۰۹).

1. photo-visual skills

2. symbols

3. Clues

4. reproduction skills

5. branching skills

6. information skills

7. socio-emotional skills

8. Chajut

• مهارت تفکر بلادرنگ<sup>۱</sup> (توانایی پردازش تعداد زیادی از محرك‌ها در یک لحظه، همچون محیط‌های بازی‌های رایانه‌ای یا یادگیری برخط)، از طریق این مهارت کاربران می‌آموزند توجه خود را تقسیم کنند و نسبت به تعداد زیادی از محرك‌ها که به یکباره در قسمت‌های مختلف صفحه نمایش ظاهر می‌شوند واکنش مناسب نشان دهند (ایشت، ۲۰۱۲، صص ۲۷۱-۲۷۲).

در مدل یاد شده، با توجه به بررسی و تحلیل رفتار کاربران در برخورد با فعالیت‌ها و تکالیف دیجیتالی، تلاش شده است که تمامی مهارت‌های مورد نیاز برای سواد دیجیتالی در نظر گرفته شوند. مجموعه این مهارت‌ها برای رسیدن به سطح مطلوبی از سواد دیجیتالی باید با یکدیگر تلفیق شوند. با کمی دقیق در هر یک از خرده مهارت‌های سواد دیجیتالی متوجه نوعی رفتار متفکرانه و فعالیت شناختی سطح بالا می‌شویم. این مهارت‌ها پیش از این در تعریف سواد مطرح نبوده‌اند. بنابراین، پیش‌نیاز باسواندن در عصر حاضر، متحول شدن و ارتقای شیوه تفکر افراد است.

### تفکر انتقادی

تفکر فرایندی است که در جریان آن از طریق تعامل پیچیده تعدادی از قابلیت‌های ذهنی همچون داوری، انتزاع، استدلال، تصویر و حل مسئله یک بازنمایی ذهنی جدید ایجاد می‌شود و اطلاعات تغییر می‌کنند (سولسو<sup>۲</sup>، ترجمه ماهر، ۱۳۸۱). کیفیت زندگی، آنچه می‌سازیم، انجام می‌دهیم و تولید می‌کنیم وابسته به کیفیت تفکر ماست (الدر<sup>۳</sup>، ۲۰۱۳). تفکر به شکلی درونی در ذهن رخ می‌دهد و در بسیاری موارد، از رفتار بیرونی قابل استنباط است. به این ترتیب، نوعی فرایند شناختی در جریان است، به این صورت که تغییراتی در محتوای دانشی فرد و در سیستم شناختی او اتفاق می‌افتد و منجر به رفتاری می‌شود که می‌خواهد مشکلی را حل کند یا به راه حل آن نزدیک شود (سولسو، ترجمه ماهر، ۱۳۸۱).

انتقال از فرهنگ چاپی به محیط‌های شبکه‌ای، ما را وامی دارد تا نسل جدیدمان را با دیدگاهی انتقادی برای یادگیری بیشتر در مورد اطلاعات و شیوه کاربرد آنها به شکلی

1. real-time skills

2. Solso

3. Elder

مشارکتی و قوی تجهیز کنیم. با افزایش هوشیاری انتقادی، دانش‌آموzan می‌آموزند که بر زندگی و یادگیری خود کنترل بهتر و بیشتری داشته باشند و به افراد فعال‌تری تبدیل شوند که در مورد خود و دنیای پیرامونشان پرسش‌های بهتری می‌پرسند و پاسخ‌های بهتری می‌دهند (مکی و جاکوبسون، ۲۰۱۰). درواقع، تلاش و همکاری برای پرورش تفکر انتقادی، مشارکتی برای توسعه مداوم است و پایه‌های چنین برنامه‌ای، همواره در بینش‌های اصلی آن باقی می‌ماند، می‌توان با آن همیشه رشد کرد و چیزی نیست که بتوان در مقطعی از زمان آن را انجام داد و به پایان رساند (الدر، ۲۰۱۳). تعاریف بسیاری برای تفکر انتقادی ارائه شده است که یکی از جامع‌ترین آن‌ها، تعریف پیرس<sup>۱</sup> است. در تعریف او نوعی جمع‌بندی علمی را از دیدگاه‌های مختلف تفکر انتقادی می‌توان مشاهده کرد. پیرس (۲۰۰۵) با الگوبرداری از تعریفی که در انجمان تفکر انتقادی ارائه شد، در تعریف خود از تفکر انتقادی آورده است: «تفکر انتقادی همان تفکر شایسته ضروری برای متخصصان یک رشته است، که به یکی از اشکال تحلیل، ترکیب، تعمیم و کاربرد مفاهیم، تفسیر، ارزیابی، پشتیبانی از توافقات و فرضیات، حل مسائل، یا تصمیم‌گیری به صورت صحیح، مربوط، مستدل و دقیق اتفاق می‌افتد» (ص. ۳). در مورد مؤلفه‌های اصلی تفکر انتقادی نظریه‌های بسیاری از سوی صاحب‌نظران ارائه شده است. سیمپسون<sup>۲</sup> و کورتنی<sup>۳</sup> (۲۰۰۲) دو بعد شناختی و عاطفی را با تفکیکی بسیار دقیق برای تفکر انتقادی مطرح کرده‌اند. مهارت‌های شناختی در تفکر انتقادی عبارت‌اند از: تفسیر. به معنای تفسیر صحیح مسائل و استخراج علت و معلول از منابع اطلاعاتی؛ تحلیل. آزمون استدلال‌ها، اندیشه در مورد مسئله و اطلاعات مربوط به علت و معلول؛ استباط. پرسشگری در مورد ادعاهای ارزشیابی استدلال‌ها (تشخیص استدلال‌های غلط) و رسیدن به نتیجه؛

استدلال. توضیح شفاف و دفاع از استدلالی که منشأ تصمیم فرد است؛ ارزشیابی. ارزیابی اطلاعات، اثبات اعتبار احتمالی آنها؛ خود نظم‌دهی. نظارت مداوم فرد بر تفکر خویش با استفاده از معیارهای جهانی همچون شفافیت، دقت، موشکافی، نبود تناقض، منطق، معناداری و ... و تصحیح تفکر خویش (ص. ۹۵). این مهارت‌ها به صورت متعامل در فرایند قضاوت به کار می‌روند. در نتیجه، باید

1. peirce

2. Simpson

3. Courtney

استنباط خود را تحلیل، تفسیر خود را استدلال و تحلیل خود را ارزیابی کنیم (همان، ص ۹۶). بعد عاطفی تفکر انتقادی نیز شامل مؤلفه‌های زیر است: روشنگر بودن. به معنی استقبال از دیدگاه‌های متنوع و احترام به حقوق دیگران با وجود عقاید متفاوت و درک دیگر فرهنگ‌ها به منظور کسب دیدگاهی دقیق از خود و دیگران؛ کنجکاوی. کنجکاوی و اشتیاق برای کسب دانش، شناخت شیوه عملکرد چیزها حتی وقتی که کاربرد فوری نداشته باشد؛ جستجوی حقیقت. اشتیاق برای پرسشگری به منظور کسب بهترین دانش، حتی اگر آن دانش پیش‌فرض‌های عقیدتی و عاطفی ما را تأیید نکند؛ تحلیلی بودن. تفکر تحلیلی و به کارگیری اطلاعات قابل اثبات، تعاضای به کارگیری دلایل و شواهد و مستعد بودن در پیش‌بینی نتایج؛ منظم بودن. ارزشگذاری برای نظم و اتخاذ رویکردی متمرکز و تلاش برای حل مسئله در تمام سطوح پیچیدگی؛ اعتماد به نفس. اعتماد به استدلال خود و کاربرد مهارت استدلال برای حل مسئله، برای مثال، تصمیم‌گیری بر مبنای شواهد علمی. این تمایلات در شخصیت فرد، او را برای کاربرد تفکر انتقادی تحریک می‌کنند. تفکر انتقادی چیزی بیش از اجزای تشکیل‌دهنده آن است زیرا درواقع این مفهوم فرایندی است که نگرش جستجوی مداوم، بازشناسی و ادراک را ارتقا می‌بخشد. این مفهوم‌سازی از تفکر انتقادی از سوی گروهی از متخصصان تفکر انتقادی در پژوهش دلفی انجمن فلسفه امریکا انجام گرفته است (همان، ص ۹۶).

### بحث و نتیجه‌گیری

در بررسی مفهوم سواد دیجیتالی و تبیین جایگاه مفهوم تفکر انتقادی در آن، لازم است مهارت‌های مطرح در سواد دیجیتالی با توجه به مؤلفه‌ها و مهارت‌های اصلی تفکر انتقادی مورد بحث قرار گیرند. همان‌طور که پیش از این شرح داده شد، مهارت‌های سواد دیجیتالی عبارت‌اند از: مهارت دیداری- بصری، مهارت بازآفرینی، مهارت فعالیت در مسیر شاخه‌ای، مهارت‌های اطلاعاتی، مهارت‌های عاطفی - جتماعی و مهارت تفکر بلاذرنگ. مهارت‌های اصلی تفکر انتقادی در دو طبقه شناختی (تفسیر، تحلیل، استنباط،

استدلال، ارزشیابی و خود نظم‌دهی) و عاطفی (روشنگر بودن، کنجکاوی، جستجوی حقیقت، تحلیلی بودن، منظم بودن و اعتماد به نفس) دسته‌بندی می‌شوند. با نگاهی موشکافانه به این مهارت‌ها و عناصر، به ارتباط عمیق میان آنها پی‌می‌بریم.

### جدول ۱- مهارت‌های تفکر انتقادی به عنوان پیش‌نیاز سواد دیجیتالی

مهارت‌های سواد دیجیتالی	مفهوم هر مهارت	پیش‌نیازها در مهارت‌های تفکر انتقادی
مهارت دیداری-بصری	درک پیام‌ها از طریق بازنمایی‌های دیداری	• استنباط، تحلیل، تفسیر، خود نظم‌دهی • مهارت‌های عاطفی
مهارت بازآفرینی	بهره‌برداری از مطالب و مواد دیجیتالی که از قبل وجود داشته‌اند برای تولید مواد معنادار جدید	• استنباط، استدلال، تحلیل، ارزشیابی، خود نظم‌دهی • مهارت‌های عاطفی
مهارت فعالیت در مسیر شاخه‌ای	درک قواعد رایج در فضای سایبری برای برقراری ارتباط مجازی	• تحلیل، استنباط، خود نظم‌دهی • مهارت‌های عاطفی
مهارت اطلاعاتی	ارزیابی نقادانه کیفیت و اعتبار اطلاعات	• استنباط، استدلال، تحلیل، ارزشیابی • مهارت‌های عاطفی
مهارت عاطفی-اجتماعی	ساخت دانش با هدایت فرامتنی و غیرخطی	• استنباط، تفسیر، تحلیل، استدلال، ارزیابی، روش‌نگری، کنجکاوی، جستجوی حقیقت، تحلیل‌گری، نظم و اعتماد به نفس
مهارت تفکر بلاذرنگ	توانایی پردازش تعداد زیادی از محرک‌ها در یک لحظه	• تحلیل، تفسیر، استنباط، استدلال، ارزیابی، خود نظم‌دهی • مهارت‌های عاطفی

در مهارت دیداری-بصري، به دليل تغيير محبيط های دستوري متن محور به محبيط های معنائي تصوير محور، فرایند استفاده از توان دیداري برای تفکر، با هدف برقاري ارتباط دیداري مؤثر؛ ضرورت می يابد. خواندن و درك انتقادي پيامها و دستورات ديداري با كمك اين مهارت صورت می پذيرد. افراد موفق در اين مهارت، داری تفکر پيوندي-شهودي و حافظه قوي هستند (ايشت، ۲۰۱۲، ص ۲۶۹). به اين معنا که رابطه ميان اطلاعات قبلی و جديد را به شكلی شهودي با كمك حافظه خود درمی يابند. در نتیجه، همان طور که در جدول يك مشاهده می شود، در اين فرایند می توان به آسانی به کاربرد مهارت هایي چون: استنباط، تحليل، تفسير و خود نظم دهی، به شكلی متعامل و اغلب ناهشيارانه، پی برد. به اين ترتيب، پيوند عميق اين مهارت از سواد دیجیتالي با مهارت تفکر انتقادی به خوبی مشهود است.

در مهارت بازآفریني افراد می توانند به توليد محصولات علمي و هنري جديد اقدام کنند و با استفاده از اطلاعات رايگان، در دسترس و آزاد در قالب هایي چون وبلاگها و ويکی ها، به خلق معنا پردازنند. افراد موفق در اين مهارت، تفکر ترکيبي و چندبعدی خوبی برای کشف ترکييات جديد به روشي معنadar دارند (همان، ص ۲۶۹). بنابراین، می توان نقش پر رنگ مهارت های استنباط، استدلال، تحليل، ارزشيا بي و خود نظم دهی را برای رسیدن به سطح خلاقيت و ترکيب مشاهده کرد. در نتیجه، بر پيوند عميق دو مهارت باز هم صحه گذارده می شود.

مهارت فعالیت در مسیر شاخه اي، در واقع ضرورت پرورش نوع جديدي از تفکر را يادآور می شود. مهارت تفکر چندبعدی و مسیر يابي چندبعدی-فضا يابي، يك ضرورت برای تسلط در اين مؤلفه سواد دیجیتالي و يا «سواد فرارسانه اي»<sup>۱</sup> است. سواد فرارسانه اي به معنای مسیر يابي های صحيح، دقیق و سریع در محبيط های دیجیتالي و شبکه اي است. افراد موفق در اين مهارت تفکر استعاره اي خوبی دارند و از توانايی خلق مدل های ذهنی، نقشه های مفهومی و اشكال ديگر ساختار انتزاعی و بـ برخوردارند (ايشت، ۲۰۱۲، صص ۲۶۹-۲۷۰). در اين مهارت نيز، همان طور که از توصيف آن برمی آيد، به مهارت های تحليل، استنباط و از همه مهم تر، خود نظم دهی در تفکر انتقادی، نياز خواهد بود تا افراد به درستی در مسیر های متتنوع اطلاعات حرکت کنند.

---

1. hypermedia literacy

مهارت اطلاعاتی ضرورتی است که بر اثر انفجار اطلاعات در ابسوهی از محیط‌ها و روش‌های دیجیتالی پدیدار شده است. افراد ماهر در این مهارت، همان متفکران انتقادی هستند که همیشه در حال پرسش‌اند و فعالانه اطلاعات را دریافت می‌کنند (همان، ص ۲۷۱). تقریباً در اغلب فعالیت‌هایی که در محیط‌های دیجیتالی انجام می‌گیرد، از جمع‌آوری داده‌ها بررسی اعتبار اطلاعات و ارزیابی منابع مورد استناد آنها اهمیت دارد. هشیاری کاربران در کاربرد این مهارت منجر به دقت نتایج، عقاید، موقعیت‌ها و الگوهایی می‌شود که با استفاده از اطلاعات به دست می‌دهند. این مهارت به طور انحصاری مربوط به محیط‌های دیجیتالی نیست و پژوهشگران و دانشمندان در دوره‌های گذشته نیز از آن بهره می‌برده‌اند. غریب‌الی که از طریق این مهارت ایجاد می‌شود، اجازه نمی‌دهد اطلاعات غلط، صحیح و متعصبانه در شناخت کاربر نفوذ کند.

مهارت عاطفی- اجتماعی بیش از هر زمینه دیگری، در حوزه فعالیت‌های اشتراکی و گروهی که در فضای مجازی انجام می‌گیرد، کاربرد دارد. در این فرصت‌ها، توانمندی در دانش رسمی کافی نیست و لازم است افراد در اشتراک‌گذاری موفق عواطف و نگرش‌های خود در این محیط‌ها مهارت یابند. این مهارت به کاربران بسیار بالغ، تحلیلگر و انتقادی نیاز دارد که از اطلاعات و دانش کافی برخوردار باشند. این افراد به خوبی در مسیر شاخه‌ای اطلاعات حرکت می‌کنند، تفکر دیداری- بصری خوبی دارند و در ارزیابی اطلاعات ماهرند. علاوه بر تمامی این مهارت‌ها، آنها پردازشگران موفقی هستند که با استفاده از تفکر انتزاعی و توانمندی خویش در طراحی دانش، از طریق همکاری مجازی، اطلاعات خود را با دیگران در فضای سایبری به اشتراک می‌گذارند (ایشت، ۲۰۱۲، ص ۲۷۱). با کمی دقت در مهارت‌های شناختی و عاطفی مطرح در تفکر انتقادی می‌توان چنین نتیجه گرفت که تقریباً تمامی مهارت‌ها در دو گروه عاطفی و شناختی به نوعی در این مهارت از سواد دیجیتالی مشارکت دارند. بنابراین، یک فرد با سواد دیجیتالی خواهد توانست به استنباط، تفسیر، تحلیل، استدلال، ارزیابی، تنظیم و توضیح پیام‌های خود و دیگران پردازد روابط خود را با دیگر افراد تنظیم کنند و با کمک برخی مهارت‌های عاطفی همچون روشنفکری، کنجدکاوی، جستجوی حقیقت، تحلیلگری، نظم و اعتماد به نفس ارتباطات مؤثری برقرار سازد.

مهارت تفکر بلاذرنگ که جدیدترین مهارت در حوزه سواد دیجیتالی است؛ در پی

ظهور مالتی مدیاها، بازی‌ها، شبیه‌سازی‌ها و ابزارهای مختلف دیجیتالی مطرح شد. وقتی کاربر در شرایط شناختی‌ای قرار دارد که در یک لحظه، تحت تأثیر محرک‌های زیاد، متحرک و پویا باید به سرعت تصمیم بگیرد؛ به این مهارت نیاز پیدا می‌کند. درواقع کاربران باید بتوانند به شکلی مؤثر، سریع و منطقی تحریکات چندرسانه‌ای را پاسخ گویند. درواقع، بشر هرگاه برای هماهنگ کردن اطلاعات به طور همزمان، با هدف خلق دانش به تفکر پرداخته، از این نوع تفکر سود برده است (همان، صص ۲۷۱-۲۷۲). اما، این مهارت با توجه به مختصات محیط‌های دیجیتالی، به یک مهارت انتقادی که از طریق آن، تحلیل، تفسیر، استنباط، استدلال، ارزیابی و خود نظم‌دهی به شکلی درونی، خودکار شده و سریع اتفاق می‌افتد، تبدیل شده است.

همان طور که مشاهده شد، تمامی مهارت‌های سواد دیجیتالی با مهارت‌های تفکر انتقادی به شکلی جدایی‌ناپذیر تلفیق شده‌اند. مهارت‌های عاطفی تفکر انتقادی، علاوه بر مهارت اجتماعی - عاطفی، در تمامی مهارت‌های دیگر سواد دیجیتالی نیز به شکلی پنهان به کارگرفته می‌شوند، همچنان که شرح داده شد، این تمایلات با نفوذ در شخصیت فرد، او را برای کاربرد تفکر انتقادی تحریک می‌کنند. درواقع بدون تجهیز افراد به مهارت تفکر انتقادی نمی‌توان آنها را به لحاظ دیجیتالی باسواند کرد. در نتیجه، شایسته است که مهارت‌های تفکر انتقادی را پیش‌نیاز اولیه آموزش سواد دیجیتالی بدانیم و پیش از آموزش سواد دیجیتالی، به پرورش متفکران انتقادی همت گماریم. محیط‌های دیجیتالی می‌توانند زمینه‌های کاربردی خوبی برای پرورش این مهارت فراهم کنند و به این ترتیب، مهارت تفکر انتقادی و سواد دیجیتالی را توأم‌ان توسعه دهند. برای دستیابی به این هدف، همان طور که اشاره شد، ابتدا باید پیش‌نیازهای مهارتی (تفکر انتقادی) را مهیا ساخت. در بسیاری از کشورهای جهان، سال‌هاست که برای تقویت تفکر انتقادی در میان گروه‌های سنی مختلف، تلاش‌های جدی صورت می‌گیرد (انیس<sup>۱</sup>، ۱۹۸۵؛ فاسیونه<sup>۲</sup>، ۱۹۹۰؛ لیپمن<sup>۳</sup>، ۱۹۸۸؛ نوریس<sup>۴</sup>، ۱۹۸۵؛ هالپرن<sup>۵</sup>، ۱۹۹۸؛ الدر، ۲۰۱۳<sup>۶</sup> و دانیل<sup>۷</sup> و اورایس<sup>۸</sup>، ۲۰۱۱). این مهارت را می‌توان به گروه‌های سنی مختلف

---

1. Ennis                  2. Facione                  3. Lipman  
4. Norris                  5. Halpern                  6. Daniel  
7. Auriac

آموزش داد و زمینه تمرين آن را فراهم آورد. برای پرورش این مهارت با هدف تقویت مهارت سواد دیجیتالی می‌توان راهکارهای زیر را به کار گرفت:

- تدوین واحدی در میان دروس دوره عمومی برای آموزش تفکر انتقادی، (ترجیحاً شش ساله دوم، به این دلیل که تفکر انتزاعی افراد در این سنین به احتمال بالاتری شکل گرفته است) که آموزش و تمرين تکالیف آن به صورت دیجیتالی و در محیط‌های مجازی صورت گیرد و حداکثر با دو جلسه بحث و پرسش و پاسخ حضوری در طول ترم پشتیبانی شوند.
- تقویت روحیه تفکر انتقادی از طریق تغییر روش‌های ارزشیابی آموزشی معلمان و دانش‌آموزان.
- برگزاری جلسات مباحثه انتقادی برای معلمان با موضوع محتواهای الکترونیک در زمینه‌های مختلف درسی و فرهنگی.

#### منابع

- باقری، خسرو. (۱۳۸۱). فلسفه فناوری و آموزش فناوری. مجله روان‌شناسی و علوم تربیتی، ۳۲ (۱)، صص ۹۸-۷۵.
- سیف، علی‌اکبر. (۱۳۹۳). روان‌شناسی پرورشی نوین، روان‌شناسی یادگیری و آموزش. تهران: دوران.
- سولسو، رابت ال. (۱۳۸۱). روان‌شناسی‌شناختی (ترجمه فرهاد ماهر). تهران: رشد.
- شاو، رون. (۱۳۸۹). فلسفه در کلاس درس (ترجمه مراد یاری‌دهنوی و روح‌الله حیدری). تهران: آواز نور.
- شریعتمداری، علی. (۱۳۷۸). روان‌شناسی تربیتی. تهران: امیرکبیر.
- فیشر، رابت. (۱۳۸۵). آموزش و تفکر (ترجمه فروغ کیان‌زاده). اهواز: رسشن.
- Bawden, D. (2001). Information and Digital Literacies: a Review of Concepts. *Journal of Documentation*, Vol. 57, No. 2, pp. 218-259.
- Bennett, S., Maton, K. & Kervin, L. (2008). The Digital Natives Debate: A Critical Review of the Evidence. *British Journal of Educational Technology*, Vol. 39, No. 5, pp. 775-786.

- Daniel, M.F. & Auriac, E. (2011). Philosophy, Critical Thinking and Philosophy for Children. **Educational Philosophy and Theory**, Vol. 5, No. 43, pp. 415-435.
- Elder, L. (2013). **Professional Development Model for K-12**, Foundation for Critical Thinking. <https://www.criticalthinking.org/pages/professional-development-model-for-k-12/436>.
- Elder, L. (2013). **The Miniature Guide to Critical Thinking for Children**, Foundation for Critical Thinking. 2013. [online]. <http://www.criticalthinking.org/pages/critical-thinking-for-children/552>.
- Ennis, R.H. (1985). A Logical Basis for Measuring Critical Thinking Skills. **Educational Leadership**, Vol. 43, No. 2, pp. 44-48.
- Eshet, Y. (2012). Thinking in Digital Era: a Revised Model for Digital Literacy. **Issues in Informing Science and Information Technology**, No. 9, pp. 267-276.
- Eshet, A.Y. (2004). Digital Literacy: A Conceptual Framework for Survival Skills in the Digital Era. **Journal of Educational Multimedia and Hypermedia**, Vol. 13, No. 1, pp. 93-106.
- Eshet, A.Y. & Amichai, H.Y. (2004). Experiments in Digital Literacy. **CyberPsychology & Behavior**, Vol. 7, No. 4, pp. 421-429.
- Eshet, A.Y. & Chajut, E. (2009). Changes Over Time in Digital Literacy. **CyberPsychology & Behavior**, Vol. 12, No.6, pp. 713-715.
- Facione, P.A. (1990). **Critical Thinking A Statement of Expert Consensus for Purposes of Educational Assessment and Instruction, Research Findings and Recommendations**. Newark, DE: American Philosophical Association.

- Halpern, D.F. (1998). Teaching Critical Thinking for Transfer Across Domains: Dispositions, Skills, Structure Training, and Metacognitive Monitoring. **American Psychologist**, Vol. 53, No. 4, pp. 449-455.
- Jones, B. & Flannigan, S.L. (2006). Connecting the Digital Dots: Literacy of the 21st Century. **Educause Quarterly**, Vol.29, No. 2, pp. 8-10.
- Koltay, T. (2011). The Media and the Literacies: Media Literacy, Information Literacy, Digital Literacy. **Media, Culture & Society**, Vol. 33, No. 2, pp. 211-221.
- Lipman, M. (1988). Critical Thinking-What Can It Be?. **Educational Leadership**, Vol. 46, No.1, pp. 38-43.
- Livingstone, S. (2004). Media Literacy and the Challenge of New Information and Communication Technologies. **The Communication Review**, Vol. 7, No. 1, pp. 3-14.
- Mackey, T.P. & Jacobson, T. E. (2010). Reframing Information Literacy as a Metaliteracy. **College & Research Libraries**, Vol.72, No.1, pp. 2-33.
- McClintock, C. (1990). Causal Thinking and Computer Literacy. **Computers in Human Services**, Vol. 6 , No.4, pp. 313-335.
- Norris. S.P. (1985). Synthesis of Research on Critical Thinking, **Education Leadership**, pp. 40-44.
- Ontario Ministry of Education.** (2009). Critical Literacy. Capacity Building Series. 2009/ feb /15. [http://www.edu.gov.on.ca/eng/literacy\\_numeracy/ inspire/research/capacityBuilding.html](http://www.edu.gov.on.ca/eng/literacy_numeracy/ inspire/research/capacityBuilding.html)
- Peirce, W. (2005). **The Year of Critical Thinking at Prince George's Community College: An Integrated Professional Development Program, in Critical Thinking: Unfinished Business.** Ed. Christine McMahon New Directions for Community Colleges, 130, pp. 79-85.

- Prensky, M. (2005). Computer Games and Learning: Digital Game-Based Learning. **Handbook of Computer Game Studies**, 18, pp. 97-122.
- Simpson, E. & Courtney, M. (2002). Critical Thinking in Nursing Education: Literature Review. **International Journal of Nursing Practice**, Vol. 8, No. 2, pp. 89-98.